

Bezirk Darmstadt 2020/21

Bezirksoberliga

Staffel-Spielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Spiel-Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 16.01.2021	-	spielfrei*	SG Weiterstadt	
15:00 64289-02	2	BV Darmstadt IV	BV Darmstadt III	
16:30 64354-01	3	SG Reinheim/Zeilhard	TV Dieburg/...immern III	
18:30 64625-01	1	TV Bensheim IV	TV Bensheim III	
Sa. 30.01.2021	-	TV Dieburg/...immern III	spielfrei*	
16:30 h 64354-01	7	SG Reinheim/Zeilhard	SG Weiterstadt	
18:30 64625-01	5	TV Bensheim III	BV Darmstadt III	
18:30 64625-01	6	TV Bensheim IV	BV Darmstadt IV	
Sa. 06.02.2021	-	spielfrei*	TV Bensheim IV	
15:00 64289-02	11	BV Darmstadt IV	TV Dieburg/...immern III	
15:00 64289-02	12	BV Darmstadt III	SG Weiterstadt	
16:30 64354-01	9	SG Reinheim/Zeilhard	TV Bensheim III	
Sa. 20.02.2021	-	TV Bensheim III	spielfrei*	
16:30 64331-01	16	SG Weiterstadt	BV Darmstadt IV	
18:30 64625-01	14	TV Bensheim IV	SG Reinheim/Zeilhard	
19:00 v 64846-02	15	TV Dieburg/...immern III	BV Darmstadt III	
Sa. 27.02.2021	-	BV Darmstadt III	spielfrei*	
15:00 64807-01	18	TV Dieburg/...immern III	TV Bensheim IV	
16:30 64331-01	17	SG Weiterstadt	TV Bensheim III	
16:30 64354-01	20	SG Reinheim/Zeilhard	BV Darmstadt IV	
So. 28.02.2021	-	spielfrei*	BV Darmstadt IV	
09:30 64625-01	21	TV Bensheim III	TV Dieburg/...immern III	
09:30 64625-01	22	TV Bensheim IV	SG Weiterstadt	
12:30 64354-01	23	SG Reinheim/Zeilhard	BV Darmstadt III	
Sa. 20.03.2021	-	spielfrei*	SG Reinheim/Zeilhard	
09:30 t 64625-01	25	TV Bensheim III	BV Darmstadt IV	
15:00 64807-01	27	TV Dieburg/...immern III	SG Weiterstadt	
18:30 t 64625-01	26	TV Bensheim IV	BV Darmstadt III	

Hallenverzeichnis

- 64289-02 Sporthalle im Bürgerpark Nord
Alsfelder Straße 29, 64289 Darmstadt
- 64331-01 Albrecht-Dürer-Halle
Am Aulenberg, 64331 Weiterstadt
- 64354-01 Hirschbachhalle
Am Mühlbach 19, 64354 Zeilhard
- 64625-01 AKG-Halle am Weiherhausstadion
Dammstraße 119, 64625 Bensheim
- 64807-01 Sporthalle Auf der Leer
Auf der Leer 15, 64807 Dieburg
- 64846-02 Mehrzweckhalle Groß-Zimmern
Jahnstraße/Kirchstrasse, 64846 Groß-Zimmern