Bezirk Frankfurt 2017/18

Bezirksliga Fr A1

Tabelle und Spielplan

Rang Mannschaft X S U N Spiele +/- Punkte

Spielleiter-Kontaktadresse

Georgi, Philipp, Mobil: +4915120687437, philipp.georgi@web.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
So. 03.09.2017 13:00 (Euro	p Skofue n-Balltelweil VI	BV Frankfurt	5:3
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Mair	n)		
So. 17.09.2017 12:00 (SCE	B) TG Bornheim	SV Fun-Balltelweil VI	5:3
	Spielort: SCB		
So. 24.09.2017 12:30 (Euro	p Sikofhe n-Ball…telweil VI	TV Hofheim IV	6:2
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Mair	n)		
So. 05.11.2017 12:30 (Erns	st-Active BC Frankfurt	SV Fun-Balltelweil VI	5:3
Reuter-	Spielort: Ernst-Reuter-Sc		
Schule)			
So. 12.11.2017 11:00 (Turr	hh Sl Bremthal	SV Fun-Balltelweil VI	4:4
an der	Spielort: Turnhalle an de		
Comenius-			
Schule)			
Sa. 25.11.2017 18:00 (Euro	p Ձk։dħe n-Balltelweil VI	Rot-Weiss Walldorf II	6:2
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Mair	n)		
So. 26.11.2017 13:00 (Euro	p Ձk։dħe n-Balltelweil VI	TG Dietesheim	4:4
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Mair	n)		
So. 21.01.2018 09:00 h (Sp	oo B)VaFkankfurt	SV Fun-Balltelweil VI	6:2
Preungesh	eißpielort: Sportpark Preun		
So. 04.02.2018 12:30 (Euro	p Sikofhe n-Balltelweil VI	TG Bornheim	8:0
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Mair	1)		

Bezirk Frankfurt 2017/18

Bezirksliga Fr A1

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 17.02.2018 18:30 v (E	rühTwie-koefheiamle)/	SV Fun-Balltelweil VI	5:3
	Spielort: Brühlwiesenhalle		
So. 18.02.2018 12:30 (Europ S MsdFnen-Balltelweil VI		Active BC Frankfurt	5:3
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Ma	in)		
So. 04.03.2018 11:00 (Eu	rop 3isoftue n-Balltelweil VI	SG Bremthal	5:3
Schule	Spielort: Sporthalle der		
Rhein-Ma	in)		
Sa. 10.03.2018 19:00 (Sp	orthadieWeiss Walldorf II	SV Fun-Balltelweil VI	7:1
Walldorf)	Spielort: Sporthalle Wall		
So. 11.03.2018 10:00 (Sp	ort had eDietesheim	SV Fun-Balltelweil VI	4:4
Dietesheir	m) Spielort: Sporthalle Diet		