

VICTOR BVRP Ligen 2016/17

VICTOR Bezirksliga Mitte

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Bößendörfer, Jörg, Neunmorgen 6, 67808 Weitersweiler, Mobil:
0172/6105732, Tel.: 06357/509894, Fax Geschäft: 06131/7013791,
spw-mitte@b-v-r-p.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------------|--|--------------------------|--------|
| Mi. 14.09.2016 20:00 v ((H)) | SG TGM/HSV Mainz II Spielort: Gymnasium Gonse... | SG TGM/HSV Mainz III | 7:1 |
| Sa. 17.09.2016 15:00 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Kanonikus-Kir-R... | TV Mainz-Zahlbach IV | 1:7 |
| Mi. 21.09.2016 20:00 v ((H)) | Spvgg Essenheim Spielort: Domherrnhalle E... | SG TGM/HSV Mainz III | 5:3 |
| Sa. 22.10.2016 15:00 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Gymnasium Gonse... | TG Worms II | 1:7 |
| Sa. 29.10.2016 17:00 v ((H)) | DJK Eintrac...dwigshafen Spielort: Turnhalle der I... | SG TGM/HSV Mainz III | 7:1 |
| Sa. 12.11.2016 15:00 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Kanonikus-Kir-R... | TG Osthofen | 0:8 |
| So. 27.11.2016 - ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Gymnasium Gonse... | spielfrei* | |
| Mi. 11.01.2017 19:30 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Gymnasium Gonse... | SG TGM/HSV Mainz II | 1:7 |
| So. 22.01.2017 - | spielfrei* | SG TGM/HSV Mainz III | |
| So. 29.01.2017 10:30 ((H)) | TG Osthofen Spielort: Wonnegauhalle | SG TGM/HSV Mainz III | 7:1 |
| Sa. 04.02.2017 15:00 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Gymnasium Gonse... | DJK Eintrac...dwigshafen | 1:7 |
| Sa. 11.02.2017 15:00 ((H)) | TG Worms II Spielort: Neue Jahnturnhalle | SG TGM/HSV Mainz III | 5:3 |
| Sa. 04.03.2017 15:00 ((H)) | SG TGM/HSV Mainz III Spielort: Gymnasium Gonse... | Spvgg Essenheim | 6:2 |
| Sa. 25.03.2017 16:15 v ((H)) | TV Mainz-Zahlbach IV Spielort: Turnhalle des T... | SG TGM/HSV Mainz III | 7:1 |